

# CURSO DE 3D STUDIO MAX Y CREACION DE ESPACIOS VIRTUALES 3ºEDICION

19,20,21,22,26,27,28,29 de noviembre de 2018

Lugar: Instalaciones de Kandaya  
en Murcia, Av. Juan Carlos I, 5. bajo  
30008-MURCIA  
<https://goo.gl/maps/xsQcbLr21e52>

Tardes de 16:00 a 20:00 horas.

El curso de Autodesk 3DS Max 2018, te permitirá manejar el diseño 3D de una manera fácil y sencilla. Durante los módulos de este curso, el alumno conocerá los aspectos básicos del software, pero con un orden y profundidad que incrementarán, aún más, su velocidad en el manejo de este programa, así como los principales comandos de uso cotidiano, descritos y desarrollados al detalle, tanto si eres un nuevo usuario, o si lo que quieres es reafirmar conocimientos con mayor profundidad.

El alumno aprenderá modelar en 3D, el interior de una vivienda unifamiliar y sus carpinterías, la fachada, resolución de cubiertas y lo más importante, una metodología de trabajo, para poder realizar lo más rápido y precisos tus proyectos

## PONENTE:

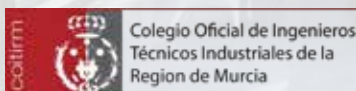
### PABLO GONZALEZ NICOLAS

Grado en arquitectura y Técnico en  
desarrollo de proyectos  
urbanísticos y operaciones topográficas.

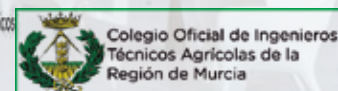
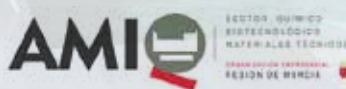
#### noviembre 2018

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sa	Do
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

organiza:



colabora:



## PROGRAMA:

- Espacio de Trabajo, Ubicación de herramientas, Viewports.
- Creación de objetos y Herramientas.
- Explorar la escena y crear grupos de objetos.
- Las Capas de 3ds Max, Transformar objetos sencillos, Orientación de Gizmo, Mover, escalar.
- Importar un plano desde AutoCAD.
- Array para clonación de objetos en masa.
- Medir objetos con Measure Distance, Tape y Measure.
- Renombrar objetos, selección rápida y ventajas.
- Afectar puntos de pivotes y centros de rotación.
- Sets de selección y usos recomendados.
- Mirror y alineación de objetos.
- Capas y opciones herramientas, modificadores, niveles de detalle y sub Menús.
- Vectorizar y crear un 3d de un logo.
- Transformación de objetos usando posiciones relativas, Modificadores, apilamiento y orden.
- Modelado Poligonal XWing planos de referencia

inscripción en la página web de [www.formacioncoitirm.es](http://www.formacioncoitirm.es) y en la dirección de correo electrónico [cursos@coitirm.es](mailto: cursos@coitirm.es)



### IMPORTE DEL CURSO:

BONIFICADOS POR FUNDACION TRIPARTITA: 416,00 €  
NO COLEGIADOS: 350,00 €  
ALUMNOS POR CONVENIO: 300,00 €  
COLEGIADOS: 250,00 €

Abonar en la C/C: ES25-3058-0236-0627-2021-1381 de CAJAMAR y enviar copia por fax al número 968293033 o al mail: [cursos@coitirm.es](mailto: cursos@coitirm.es)  
O realizar el pago a través del tpv de la web del COITIRM en <http://www.coitirm.es/TPV/form.html>

## Becas

¿Conoces nuestra política de becas para colegiados? Entra en el siguiente enlace:  
<http://www.coitirm.es/index.php/becas>

### COMO BONIFICAR EL IMPORTE DEL CURSO

Eres trabajador por cuenta ajena y deseas que tu empresa se bonifique este curso en su crédito de formación, Envía un mail a [formacion@coitirm.es](mailto: formacion@coitirm.es) solicitando información indicando nombre del alumno, móvil de contacto, nombre de empresa y cif